

ISTITUTO COMPRENSIVO di ESINE

PNRR - Competenze STEM e multilinguistiche nelle scuole statali (D.M. 65/2023) - Linea di intervento A

CALENDARIO ATTIVITÀ ANNO SCOLASTICO 2024/2025

Titolo edizione	Descrizione	Destinatari	Sede di svolgimento
Avventure coding 1	Realizzazione di un libro-gioco attraverso le tecnologie digitali. I partecipanti in gruppi elaborano la trama, le immagini, la grafica, gli effetti sonori del libro digitale.	n. 20 alunni circa che frequentano le classi 1°, 2°, 3° della Scuola Primaria di Esine	Primaria di Esine
Avventure coding 2	Realizzazione di un libro-gioco attraverso le tecnologie digitali. I partecipanti in gruppi elaborano la trama, le immagini, la grafica, gli effetti sonori del libro digitale.	n. 20 alunni circa che frequentano le classi 1°, 2°, 3° della Scuola Primaria di Piamborno	Primaria di Piamborno

Le attività si svolgeranno in orario extracurricolare secondo il seguente calendario:

DATA	Avventure coding 1 (Primaria Esine)	Avventure coding 2 (Primaria Piamborno)
Mercoledì 15 gennaio 2025	ore 14.00-16.00	ore 14:15 – 16:15
Mercoledì 22 gennaio 2025	ore 14.00-16.00	
Mercoledì 29 gennaio 2025	ore 14.00-16.00	ore 14:15 – 16:15
Mercoledì 5 febbraio 2025	ore 14.00-16.00	ore 14:15 – 16:15
Venerdì 7 febbraio 2025		ore 14:15 – 16:15
Mercoledì 12 febbraio 2025	ore 14.00-16.00	
Mercoledì 19 febbraio 2025	ore 14.00-16.00	
Mercoledì 26 febbraio 2025	ore 14.00-16.00	
Mercoledì 5 marzo 2025		ore 14:15 – 16:15
Mercoledì 12 marzo 2025		ore 14:15 – 17:15
Venerdì 21 marzo 2025		ore 14:15 – 17:15

I percorsi formativi opzionali si svolgono nelle sedi e negli orari indicati solo per gli alunni iscritti.

Gli alunni iscritti hanno l'obbligo di frequenza (max 30% di assenze);

Agli alunni iscritti verranno comunicati i materiali necessari.

Gli alunni iscritti possono scegliere di restare a scuola nella pausa pranzo (con apposita autorizzazione) e devono portare il pranzo al sacco.

Eventuali variazioni del calendario verranno comunicate tempestivamente.